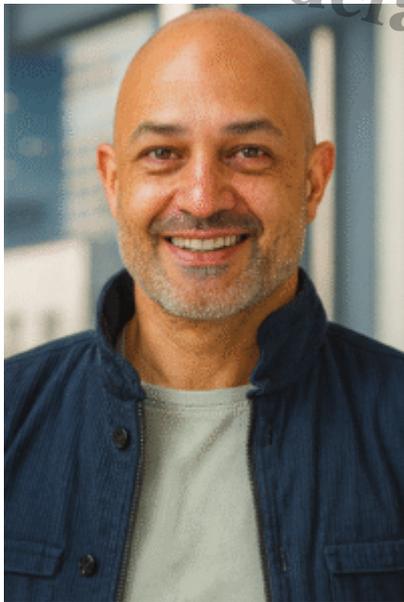




Herramientas "vibe coding" para crear juegos

Descripción



Alvaro Abril, CEO de [Geniales.co](https://geniales.co)

En SistemasGeniales.com creemos que la tecnología no solo debe resolver problemas, sino también inspirar y generar experiencias memorables. Hoy, la creatividad y la innovación se unen a herramientas como Lovable, n8n y Supabase para construir juegos, plataformas interactivas y sistemas gamificados que impulsan la motivación, fidelizan usuarios y transforman ideas en productos digitales sorprendentes.

Si sueñas con llevar tu proyecto a otro nivel "ya sea un juego educativo, una plataforma de recompensas o un sistema de entretenimiento" nuestro equipo puede ayudarte a convertirlo en una solución real, ágil, escalable y lista para crecer.

1. ¿Qué es Lovable

- **Qué es:** plataforma IA que convierte descripciones en apps web interactivas; permite editar y extender código.
 - **Para juegos:** ideal para prototipos de minijuegos HTML5, experiencias interactivas o mecánicas de gamificación dentro de aplicaciones web.
 - **Ventaja:** genera el frontend y el backend en minutos; perfecto si quieres juegos ligeros integrados a un sistema web (como tableros con puntos o concursos).
-

2. ¿Qué es Ludo.ai

- **Qué es:** IA especializada en **diseño de juegos**. Genera conceptos, personajes, mecánicas, niveles y arte.
 - **Para juegos:** ayuda a diseñar y planificar, pero también puede generar código base para Unity y otros motores.
 - **Ventaja:** acelera la etapa creativa y el prototipado de mecánicas y contenido.
-

3. ¿Qué es Scenario

- **Qué es:** IA para **generar arte y assets de videojuegos** (personajes, escenarios, objetos).
 - **Para juegos:** no genera la lógica completa, pero reduce el tiempo de creación de recursos visuales.
 - **Ventaja:** excelente si ya tienes programadores y quieres acelerar la parte gráfica.
-

4. ¿Qué es Inworld AI

- **Qué es:** plataforma para crear **NPCs inteligentes** con diálogos y personalidades realistas.
-

- **Para juegos:** perfecta para juegos narrativos, RPG o experiencias interactivas donde los personajes reaccionan dinÁmicamente.
 - **Ventaja:** se integra con motores como Unity y Unreal.
-

5i,âf£ Goocy.AI

- **QuÃ© es:** herramienta que permite usar modelos de IA para **crear juegos conversacionales** y experiencias interactivas.
 - **Para juegos:** Ã³til para aventuras grÁficas, simuladores de chat y juegos educativos.
 - **Ventaja:** fÁcil de usar, con flujos de diÁlogo impulsados por IA.
-

6i,âf£ Spline + AI

- **QuÃ© es:** editor 3D en navegador con integraci³n de IA.
 - **Para juegos:** ideal para diseÃ±ar entornos 3D interactivos que luego pueden exportarse a motores de juego.
 - **Ventaja:** reduce la curva de aprendizaje para quienes no dominan herramientas 3D complejas.
-

7i,âf£ Leonardo.AI + Construct 3

- **QuÃ© es:** combinaci³n de generaci³n de arte con IA (Leonardo) y motor de juegos 2D (Construct).
 - **Para juegos:** crear visuales con IA y programar mecÁnicas simples sin cÃ³digo.
 - **Ventaja:** perfecto para juegos casuales y m³viles.
-

8i,•âf£ ChatGPT + Phaser / Three.js

- **QuÃ© es:** usar IA para generar el cÃ³digo base de juegos HTML5 usando motores abiertos como Phaser (2D) o Three.js (3D).
 - **Para juegos:** prototipar rÃ¡pido y luego ajustar manualmente.
 - **Ventaja:** libertad total para juegos web sin depender de plataformas cerradas.
-

ðŸ’; RecomendaciÃ³n segÃºn tu enfoque

- ðŸ§ª **Prototipos rÃ¡pidos o juegos ligeros para web/apps:**
â†’ **Lovable** + **n8n** para gamificaciÃ³n y puntos de usuario.
- ðŸŽ“ **Juegos con fuerte componente visual:**
â†’ **Scenari** + **Leonardo.Ai** para generar grÃ¡ficos, integrados luego en motores como Unity o Unreal.
- ðŸ§“ **NPCs y narrativa avanzada:**
â†’ **Inworld AI** para diÃ¡logos dinÃ¡micos e interacciÃ³n profunda.
- ðŸ“± **Juegos mÃ³viles sencillos:**
â†’ **Construct 3** con ayuda de IA para generar cÃ³digo y assets.

Autor
alvaroabril