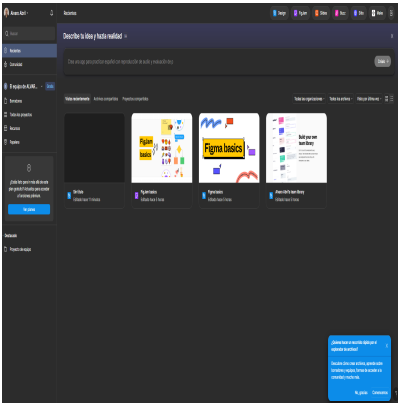




¿Qué es Figma y cómo aprenderlo desde cero?

Descripción

Guía completa para diseñadores, programadores y emprendedores

Hoy en día, cualquier empresa o emprendedor necesita una presencia visual sólida: páginas web bien diseñadas, aplicaciones intuitivas, banners, interfaces limpias y material profesional para redes. Para lograrlo existe una herramienta que se convirtió en estándar mundial: **Figma**.

¿Qué es Figma?

Figma es una plataforma profesional para diseñar interfaces, editar piezas gráficas y crear prototipos interactivos.

La diferencia frente a otros programas es que funciona directamente desde el navegador, sin instalaciones pesadas y con la posibilidad de trabajar varias personas al mismo tiempo. Empresas como Microsoft, Uber, Zoom, Spotify y Stripe la usan todos los días.

• Corre en Windows, Mac o Linux

• Todo queda guardado en la nube

• Ideal para diseñadores, programadores y equipos de marketing

Fabricante

Figma fue creada por **Figma, Inc.**, una empresa con sede en San Francisco, Estados Unidos.

Página oficial:

• <https://www.figma.com/>

Plan	Características
Gratís	Perfecta para aprender. Permite crear y exportar diseños, invitar colaboradores y usar la mayor cantidad de herramientas.
Pago	Pensada para grandes equipos con permisos avanzados, librerías privadas y más control administrativo.

Cualquier persona puede aprender con la versión gratuita sin limitaciones importantes.

Para qu  serve Figma?

- Diseñar páginas web, aplicaciones móviles y tiendas online
- Crear prototipos con interacción real
- Diseñar banners, logos y piezas publicitarias
- Exportar imágenes en PNG, JPG o SVG
- Crear dashboards y componentes reutilizables
- Compartir diseños con clientes y programadores en tiempo real

CÃ³mo aprender Figma desde cero

âœ 1. Crear una cuenta

Entrar a:

âžž <https://www.figma.com>

Registrarse con correo o cuenta de Google.

2. Lo b sico en los primeros d as

- Mover y alinear objetos
- Usar colores, tipografías e imágenes
- Crear pantallas (Frames)
- Exportar logos o imágenes en PNG o SVG

Canal oficial con tutoriales:
→ <https://www.youtube.com/c/Figma>

3. Usar plantillas listas

Figma tiene una biblioteca gigantesca llamada **Figma Community** donde se encuentran plantillas, ilustraciones, iconos, dashboards, apps completas, presentaciones y todo tipo de recursos listos para editar.

Explorar aquí:
→ <https://www.figma.com/community>

4. Practicar con proyectos reales

Algunas ideas:

- Diseñar la página principal de un negocio
- Crear un banner para Instagram
- Hacer el mockup de una app
- Rediseñar la presentación de un producto

Lo importante es practicar con algo útil.

5. Funciones que marcan diferencia

Herramienta	Utilidad
Auto Layout	Ordena elementos como botones, formularios o tarjetas automáticamente
Componentes	Permiten usar el mismo botón o elemento en varias pantallas y actualizarlo en un solo lugar
Prototipos	Simulan el funcionamiento real de una aplicación
Plugins	Agregan iconos, fotos, ilustraciones, animaciones y automatizaciones

Guía oficial para prototipos:

→ <https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360037065354-Create-prototypes>

📌 Cursos gratuitos recomendados

- Curso oficial de Figma:
→ <https://www.figma.com/resources/learn-design/>
 - Udemy (introducción a UX/UI con Figma):
→ <https://www.udemy.com/topic/figma/>
 - Coursera:
→ <https://www.coursera.org/learn/figma-ui-ux-design>
-

Ruta de aprendizaje de 7 días

Día 1: Explorar la interfaz

Día 2: Tipografías, colores e imágenes

Día 3: Diseñar una página web simple

Día 4: Crear un prototipo con botones

Día 5: Usar Auto Layout y componentes

Día 6: Descargar plantillas de la comunidad y modificarlas

Día 7: Exportar imágenes y presentar el diseño a otra persona

¿Quién aprovecha Figma?

👉 Diseñadores UX/UI

👉 Programadores que necesitan maquetas visuales

👉 Emprendedores que quieren profesionalizar su marca

👉 Equipos de marketing

👉 Estudiantes de diseño, ingeniería o publicidad

Si quieres, puedo preparar un artículo complementario como:

👉 Cómo crear prototipos animados

👉 Cómo usar Figma para redes sociales

👉 Cómo convertir un diseño en un sitio web real

Autor

alvaroabril

default watermark